



# ОДЕССКАЯ МАФИЯ



1910 г.

№ 063.

ВЫДАН 24 МАРТА 1910 Г.

ОБЪЯВЛЕНІЯ

ИЛЛЮСТРИРОВАННЫЙ  
ЖУРНАЛ  
ЛИТЕРАТУРЫ

ПОЛИТИКИ И СОВРЕМЕННОЙ ЖИЗНИ

XII г.

издания

ЦЕНА ЭТОГО № 20К.

Закройте рот с другой стороны и слушайте сюда!

Мы имеем кое-что сказать...



## Слабительные

ПИЛЮЛИ

нѣжное, безъ боли

дѣйствующее слабительное  
средство и съ хорошимъ  
успѣхомъ употребляемое при  
растройствахъ пищеварительныхъ  
органовъ.

*Ара*

Коробка 95 коп.

Одесская Мафия... Что может быть интереснее, чем погрузиться в атмосферу 20-х годов бандитской Одессы!? Борьба шикарных следователей с настоящими магистрами своего дела – ворами и бандитами Одессы... Мишка Япончик, Френкель, Сонька Золотая ручка против выдающихся личностей и деятелей, таких как Леонид Утесов, Вера Холодная, Юрий Олеша, Вера Инбер и многие другие – герои нашей увлекательной игры!

### Что в коробке:

- Партийные билеты – 15шт
- Продовольственные талоны – 15шт
- Дополнительные карты – 15шт
- Правила – 1шт
- Планшет ведущего – 1шт
- Песочные часы – 1шт
- Маркер – 1шт
- Повязки на глаза – 15шт

В Одессе нищий просит милостыню. Подходит Исаак, долго ищет в карманах, наконец достает один рубль, кидает его в шляпу и говорит:



– Извини, Абрамчик, вчера я женился, теперь у меня жена и теща, так что я не могу давать тебе два рубля.

Абрам вскакивает и кричит на всю улицу:

– Евреи, идите скорей сюда! Посмотрите на этого потца! Вчера он женился, а сегодня я уже должен его семью кормить!

# ЧЕМ ИГРАТЬ?

Вы – член всесоюзной партии большевиков. Ведущий раздает каждому из игроков один партбилет, в котором вы найдете ту роль, которую вам придется играть. Подробнее о партбилетах мы расскажем далее.

Продовольственные талоны – это талоны на сахар, муку, соль и др. продукты. Вместе с партбилетами, ведущий выдает вам ваш талон с номером, который вы должны одеть на себя. Так как все тут находятся инкогнито, то никаких имен называть нельзя. Вам будет присвоен номер.

Дополнительные карты, или карты расширения – это уже для профессиональных игроков. Они не являются обязательными для классической игры, но, при желании, могут тоже быть использованы, чтобы разнообразить игру.

Планшет ведущего – это специальное приспособление, для того чтобы ведущий ничего не перепутал и не испортил вам таки хорошую игру!

Вы можете спросить – зачем нам песочные часы, мы же не идем париться в сауну!? А затем, чтобы никто не говорил лишнего! Соблюдайте регламент.

Ну и повязки на глаза! Мы точно знаем, что среди вас найдется кто-нибудь, кто захочет обойти систему! Играть честно мы вас научим с помощью наших повязок.



## ТЕПЕРЬ ПОРА

употреблять для волос  
исключительно

### ПЕРУИН-ПЕТО

вместо всяких помад, масел,  
и других асценций и мазей. В  
ПЕРУИНЬ устранены все  
недостатки этих средств, и  
опыт показал, что  
ПЕРУИНОМЬ достигаются  
блестящие результаты, вне  
сравнения с другими  
средствами.

Перуинь-Пето продается везде по 1 р. 75 к. флаконъ

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом игры все участники рассаживаются в любом удобном порядке, но так, чтобы хорошо видеть друг друга. Важно убедиться, что движения игроков не производят шум, по которому другие игроки могут догадаться о действиях соседей.

Ведущего игры выбирают голосованием, или им становится первый игрок, выбывший из игры. Карты необходимо распределить так, чтобы в игре было чуть меньше 1/3 игроков – мафия и чуть больше 2/3 игроков – мирные жители. Среди мирных жителей обязательно должен быть милиционер (уголовный розыск). При большом числе игроков мы рекомендуем включать в игру ещё 1-3 специальных персонажа.

Ведущий (если он есть) или просто один из игроков должен тщательно перетасовать билеты, и раздать по 1 каждому игроку. Игроки должны незаметно для других посмотреть свой билет и положить в закрытом виде перед собой. Во время игры участники не имеют права показывать другим свои билет.

Соотношение сторон могут быть такими:

Кол-во игроков	Мафия	Мирные	В том числе это могут быть:			
			Уголовный розыск	Врач	Путана	Маньяк
8	2	6	✓	✓		
9	3	6	✓	✓		
10	3	7	✓	✓		
11	3	8	✓	✓		
12	4	8	✓	✓		
13	4	9	✓	✓		✓
14	4	10	✓	✓	✓	✓
15	4	11	✓	✓	✓	✓

## ХОД ИГРЫ

Игра состоит из очередности фаз «Ночь» и «День». Ночью действуют мафия и специальные персонажи, днём все игроки пытаются по косвенным признакам вычислить мафию и вывести её из игры голосованием. При этом, как правило, все изображают из себя простых мирных граждан.


Первая Ночь отличается от последующих порядком действий.

### Первая Ночь

Ведущий (или один из игроков) объявляет: «Наступила ночь, все надевают маски на глаза». Все игроки надевают маски. «Просыпается мафия и знакомится». Снимают маски игроки с мафиозными билетами, переглядываются и запоминают кто с ними в одной команде. «Мафия одевает маски» «Город просыпается» Все игроки снимают маски и ведущий сообщает о том, что в городе появилась мафия. Наступает фаза «День».

### «День»

Все игроки путём обсуждения пытаются вычислить мафию – по косвенным признакам, интуитивно или аналитически. В первый день данных очень мало, поэтому в ход идёт любая мелочь: кто как смотрел в свои билет, порадовался или огорчился своей роли игрок; как долго знакомилась мафия; кто ночью шуршал; кто сидит тихо при обсуждении, а кто, наоборот, слишком активен; кто при попытке обвинить его теряется, а кто аргументировано отводит от себя подозрения... В последующие дни данных будет больше: игроки могут вспомнить, кто кого обвинял в мафиозности в предыдущий день, кто за кого голосовал, кем в итоге оказался выбывший из игры, кто был «убит» ночью... В процессе обсуждения любой игрок может предложить кандидатуру для голосования. Когда все желающие выдвинули своего кандидата, начинается голосование. При голосовании каждый участник обязан отдать свой голос за одного из кандидатов. Голосовать можно только один раз. Воздерживаться от голосования нельзя.



В случае равенства голосов проводят второй тур. Игрок, набравший большинство голосов, выбывает из игры, **НЕ РАСКРЫВАЯ СВОЮ РОЛЬ**, у него есть право последнего слова. Сразу после этого (без какого-либо обсуждения) наступает «Ночь». Если игра начиналась без ведущего, выбывший игрок становится ведущим.

«Ночь»

Ведущий объявляет: «Наступила ночь, все одевают маски» Все игроки одевают повязки на глаза. «Просыпается мафия и выбирает жертву». Снимают маски игроки с мафиозными билетами и жестами договариваются о выборе жертвы. Ведущий записывает все на планшете. Задача ведущего – не выдать своим поведением игроков. Лучше всего, если ведущий будет не спеша ходить кругами вокруг стола за спинами игроков. «Мафия засыпает». Затем, если в игре участвуют специальные персонажи, ведущий поочерёдно вызывает их, записывает результат их действий на планшете и снова просит их «заснуть». Порядок, в котором вызываются персонажи, должен быть таким:

мафия

уголовный розыск

маньяк

путана

врач

Если в предыдущую ночь был «убит» один из специальных персонажей (о чём игрокам не известно), ведущий продолжает его вызывать в последующие ночи, как ни в чём не бывало. «Город просыпается». Все игроки снимают повязки с глаз. Ведущий сообщает игрокам итоговые изменения, которые произошли за ночь: называет выбывших участников. Он не уточняет, кто виновен в том, что игрок «не проснулся». Ведущий не называет все стадии, которые могли происходить с игроком ночью. Нельзя говорить: «Игрок такой-то был убит мафией, а потом вылечен врачом, поэтому жертв нет». Игроки, убитые ночью, не показывают другим игрокам свой билет и не имеют права ничего говорить в дальнейшем обсуждении. И снова наступает фаза «День»... А потом «Ночь»...

Условия победы

Мирные жители (простые и специальные персонажи) выигрывают, как только среди игроков не остаётся ни одного мафиозного персонажа (мафия).

Мафия выигрывает, если их становится столько же как и остальных игроков.

Конец игры

ТОВАРИЩЕСТВО

«Н.Л. ШУСТОВЪ СЪ С-МИ»

Извѣщать господъ оптовыхъ покупателей объ открытии

въ **Одессѣ**

(Мельничная ул., собств. домъ, 23)

**ЦЕНТРАЛЬНЫХЪ СКЛАДОВЪ**

**КОНЬЯКОВЪ И ВИНОГРАДНЫХЪ ВИН.**

Партийные билеты. Всего в игре 15 партийбилетов. В них вы найдете:

4 мафии

1 врач

1 уголовный розыск

1 маньяк

1 путана

7 мирных жителей

Суть игры и так вам ясна... мирные и честные жители Одессы пытаются расправиться с бандитскими группировками, терроризирующими город.

**Мафия** – играет против мирных жителей. Ночью старается убить мирных, а днем на голосовании не попасться. Мафия побеждает, когда число мафиозных игроков становится таким-же как и мирных.

**Врач** – играет за мирных жителей. Просыпается ночью и пытается выяснить кого могла убить мафия, чтобы вылечить этого человека. Одного и того же человека нельзя лечить 2 ночи подряд.

**Уголовный розыск** – играет за мирных жителей. Его цель состоит в том, чтобы выяснить кто мафия и на голосовании убедить всех мирных голосовать против мафии. Вместе с тем, это надо делать так искусно, чтобы никто не догадался, что вы милиционер. Уголовной розыск работает ночью, когда ведущий его вызывает. Он показывает ведущему номер игрока, которого хочет проверить в мафиозности, а ведущий, кивком головы, отвечает ему является ли проверяемый персонаж мафией или нет. За одну ночь можно проверить одного человека.

**Маньяк** – есть два варианта играть этим персонажем:

1. Может играть сам по себе. За одну ночь может изнасиловать одного человека. После 2х изнасилований человек умирает. Маньяк побеждает тогда, когда остается один.

2. Может играть за мирных жителей. Его цель также выявить кто является мафией и после 2х изнасилований человек умирает.

**Путана** – может играть как за мирных жителей, так и за мафию. Выбирать вам. Ночью выбирает себе спутника и при дневном голосовании у него появляется алиби. Этого человека нельзя выгнать при голосовании. Но суть в том, что ведущий об этом сможет сказать только после того, как закончится голосование.

Продовольственные талоны. В игре вы найдете 15 талонов. Как вы знаете, во времена СССР действовала система снабжения населения товарами в условиях дефицита, как один из способов рациионирования. Но в нашей игре эти талоны имеют скорее символическое значение. На каждом талоне указан порядковый номер от 1 до 15. Каждый игрок получает свой талон и после этого, все игроки обращаются друг к другу по номеру.

Планшет ведущего – это такая штукавина, которую мы специально придумали для того чтобы облегчить игру ведущему. Ему теперь не придется запоминать в голове или записывать на бумажке кто кого убил или вылечил, или кто против кого голосует и т.д. Теперь все процессы игры можно фиксировать на планшете, с которой все очень легко стирается.

Песочные часы – исключительно для удобства и соблюдения регламента.

Повязка на глаза – это обязательное условие. Каждый игрок должен одеть повязку, чтобы между вами в ходе игры не возникало конфликтных ситуаций.





**Дополнительные карты** – тут мы остановимся подробнее. Всего в игре 15 дополнительных карт. Из них 12 несут в себе какие-то бонусы, а 3 – пустые. Ведущий раздает карты каждому игроку, причем не важно каким количеством вы играете. Тасуются все карты. Использовать эти карты можно только один раз за игру.

– **ИСКЛЮЧЕНИЕ ИЗ ВКЛ(Б)** – эта карта позволяет вам лишить любого из игроков права на дневное обсуждение. Применить карту вы должны сразу после окончания фазы ночи, перед обсуждением.

– **ССЫЛКА В ГУЛАГ** – эта карта позволяет вам лишить права голоса любого игрока. Применить непосредственно перед голосованием.

– **МАЗА** – эта карта позволяет вам предоставить тотем (защиту) любому игроку. Применить непосредственно перед голосованием.

– **АВТОРИТЕТ** – эта карта показывает всем, кто тут главный. Она дает вам право решающего голоса при равном голосовании против нескольких игроков. Показать эту карту нужно непосредственно после голосования, когда ведущий скажет, что число голосов равное.

– **БРОНИК** – эта карта дает тебе возможность избежать смерти. Действует только в том случае, если тебя убивают ночью. Показать ее нужно уже утром, когда ведущий скажет, что вас убили ночью.

– **ШМОН** – эта карта позволяет вам посмотреть партийный билет одного из игроков. Применить только в дневное время.

– **ОТМЕНА ШМОНА** – отменяет карту действия «шмон».

– **РЕАБИЛИТАЦИЯ** – эта карта позволяет вам воскресить из мертвых другого игрока, в том случае, если он был убит ночью.

– **КОЗЫРЬ** – эта карта позволяет вам отменить дополнительную карту другого игрока. Ее нужно применить сразу после того, как кто-то предъявит свою карту.

– **РАССТРЕЛ** – эта карта дает тебе право на выстрел в любого игрока в дневное время, в любой момент игры. Если тебя убили ночью, то эта карта уже не действительна.

– **ПОДСТАВА** – эта карта позволяет вам поменяться ролями с любым другим игроком. Но вы должны это сделать до наступления первой ночи, в самом начале игры.

– **ТАСТРОЛЕР** – это принудительная карта. Она обязывает вас играть за мафию, кем бы вы ни были по основной роли. Ночью вместе с мафией вы открываете глаза.

– **ПУСТОЙ** – это пустая карта. Она не несет в себе ничего, но об этом кроме вас никто не знает. Можете воспользоваться этим.



## САМОКРАСЯЩАЯ ГРЕБЕНКИ

# «ФОРЪ»

красят волосы в любой несмываемый цвет, после чего их можно гофрировать, завивать и пр. Гребень совершенно безвреден. Перес. налож. плат. шт. 2 рубля 50 коп.  
БАЗАРЬ МАРОКЪ, Спб., Невск., 20, кв. 8